

Las páginas Web

Índice

Conceptos básicos.....	2
World Wide Web (WWW):	2
Navegador:	2
Servidor:	2
Protocolos:.....	2
Organización de una Web.....	2
El lenguaje HTML.....	3
Editores y convertidores.....	4
Documento HTML.....	4
Primeros pasos.....	5
Creación de enlaces.....	5
URLs.....	6
Listas.....	6
Estilos de caracter.....	7
Saltos y líneas.....	7
Tablas.....	7
Título.....	8
Alineación de celdas.....	8
Celdas extendidas.....	8
Espaciado.....	8
Imágenes.....	8
Colores para la web.....	9

Conceptos básicos

World Wide Web (WWW):

Digamos, simplemente, que es un sistema de información, el sistema de información propio de . Sus características son:

- **Información por hipertexto:** Diversos elementos (texto o imágenes) de la información que se nos muestra en la pantalla están vinculados con otras informaciones que pueden ser de otras fuentes. Para mostrar en pantalla esta otra información bastará con hacer clic sobre ellos.
- **Gráfico:** En la pantalla aparece simultáneamente texto, imágenes e incluso sonidos.
- **Global:** Se puede acceder a él desde cualquier tipo de plataforma, usando cualquier navegador y desde cualquier parte del mundo.
- **Pública:** Toda su información está distribuida en miles de ordenadores que ofrecen su espacio para almacenarla. Toda esta información es pública y toda puede ser obtenida por el usuario.
- **Dinámica:** La información, aunque esta almacenada, puede ser actualizada por el que la publica sin que el usuario deba actualizar su soporte técnico.
- **Independiente:** Dada la inmensa cantidad de fuentes, es independiente y libre.

Navegador:

Es el programa que nos ofrece acceso a Internet. Debe ser capaz de comunicarse con un servidor y comprender el lenguaje de todas las herramientas que manejan la información de Web. Puede decirse que cada casa de software podría tener su navegador propio, aunque los mas populares sean Netscape e Internet Explorer.

Servidor:

Se encarga de proporcionar al navegador los documentos y medios que este solicita. Utiliza un protocolo HTTP para atender las solicitudes de archivos por parte de un navegador.

Protocolos:

HTTP: Es el protocolo de transferencia de hipertexto, o sea, el protocolo que los servidores de World Wde Web utilizan para mandar documentos HTML a través de Internet.

URL: Es el Localizador Uniforme de Recursos, o dicho mas claramente, es la dirección que localiza una información dentro de Internet.

HTML: De momento, le basta saber que estas siglas se corresponden con la definición "Lenguaje para marcado de hipertexto". Más claro aún, se trata de un lenguaje para estructurar documentos a partir de texto en World Wide Web. Este lenguaje se basa en tags (instrucciones que le dicen al texto como deben mostrarse) y atributos (parámetros que dan valor al tag).

Organización de una Web

Para hacer una buena presentación Web lo ideal es crearnos un boceto inicial de la estructura. Si hacemos esto, no solo estamos procurando una presentación agradable y facilitando la tarea de navegar sino que también nos facilitamos el mantenimiento de futuras revisiones y modificaciones.

Objetivos

Lo primero que debemos hacer es fijarnos los objetivos que queremos alcanzar según la información que vayamos a aportar. Para crear nuestra primera página, estos objetivos deberían no ser muy pretenciosos o tener un sentido únicamente personal. Tener claros los objetivos nos ayudara a no plasmar contenidos confusos o innecesarios.

Contenidos

Una vez tenemos los objetivos, hay que organizar el contenido por temas o secciones, que se ajusten a nuestros objetivos, reuniendo las informaciones relacionadas bajo el mismo epígrafe. Es conveniente que los temas sean razonablemente cortos y si fuera necesario divida en subtemas. Si por el contrario tenemos temas muy cortos, lo correcto sería agruparlos bajo un encabezado de tema algo más general.

Primer paso

Una presentación Web consiste de una o más páginas Web que contienen texto y gráficos y que están vinculadas entre si creando un cuerpo de información. La página principal o página base es desde donde se comienza a visitar la presentación y su URL será la que figure como dirección de la presentación. Esta página base debe ofrecer un panorama general del contenido de la presentación.

Organización

Ha llegado la hora de estructurar la información recopilada en un conjunto de páginas Web. Podemos crearnos una estructura propia pero lo más lógico es guiarnos por una estructura clásica. Para más información sobre la estructura consulte las páginas "La estructura" y "Tipos de estructuras" de la guía de estilo.

Secuenciación

Consiste en decidir que contenido va en cada página, elaborar la trama de vínculos para navegar entre ellas e incluso, hacernos una idea de que tipo de gráficos vamos a poner y que ubicación van a tener. Para ello puede utilizarse un "Tablero de Secuencia", un esquema gráfico que nos ayudará a recordar en todo momento donde encaja cada página en el global de la presentación.

Revisión de objetivos

Finalmente y antes de ponernos a crear nuestra presentación Web, debemos prestar atención a que lo que tenemos plasmado en el "Tablero de Secuencia" cubre los objetivos que nos habíamos propuesto. Si es así, ya podemos comenzar a manejarnos con HTML.

El lenguaje HTML

Como ya se ha dicho, este lenguaje estructura documentos. La mayoría de los documentos tienen estructuras comunes (títulos, párrafos, listas...) que van a ser definidas por este lenguaje mediante tags. Cualquier cosa que no sea una tag es parte del documento mismo.

Este lenguaje no describe la apariencia del diseño de un documento sino que ofrece a cada plataforma que le de formato según su capacidad y la de su navegador (tamaño de la pantalla, fuentes que tiene instaladas...). Por ello y para no frustrarnos, no debemos diseñar los documentos basándonos en como lucen en nuestro navegador sino que debemos centrarnos en proporcionar un contenido claro y bien estructurado que resulte fácil de leer y entender.

No se desespere por lo que acaba de leer. HTML tiene dos ventajas que lo hacen prácticamente

imprescindibles a la hora de diseñar una presentación web: Su compatibilidad y su facilidad de aprendizaje debido al reducido número de tags que usa.

Básicamente, los documentos escritos en HTML constan del texto mismo del documento y las tags que pueden llevar atributos. Esto llevado a la práctica, vendría a ser:

```
<tag> texto afectado </tag>
```

La tag del principio activa la orden y la última (que será la del principio precedida del signo /) la desactiva. No todas las tags tienen principio y final pero esto lo veremos más adelante.

Editores y convertidores

Antes de comenzar al trabajar sobre un editor, le recomendaría que visionase el código fuente de nuestra página principal. Todos los navegadores dan la opción de editarla (Menú ver / Código fuente). Si visita otras páginas y visualiza su código fuente encontrará similitudes en la forma en que están organizadas las páginas y en las tags utilizadas.

¿Dónde hay que editar el código fuente? Pues, si usted es usuario de Windows le bastaría con el Bloc de Notas y si utiliza Macintosh con el Simple Text. Si utiliza procesadores de texto más potentes debe guardar sus documentos como "solo texto" ya que HTML ignora todos los espacios en blanco. Una vez guardado convierta la extensión de texto por la extensión html o htm (en los sistemas DOS).

Los convertidores se utilizan para tomar los archivos de un procesador de textos y convertirlos a HTML. Pero debido a la propia limitación de este lenguaje, por muy elegante que hagamos un documento en nuestro procesador, un convertidor no obrará milagros y quizá acabe por crear cosas ilegibles en HTML. Además, la mayoría de los convertidores no convierten imágenes y no automatizan los vínculos hacia los documentos en Web debiendo corregir esto de manera manual.

A través de Internet o de revistas especializadas, usted podrá hacerse con editores y convertidores gratuitos o de muy reducidos costes. Quizá más adelante, cuando este acostumbrado a trabajar con HTML, puedan resultarle interesantes pero eso se lo dejo a su futura elección. De momento, hágame caso, si quiere aprender HTML use solo un procesador de texto simple.

Documento HTML

```
<HTML> <HEAD> <TITLE> <BODY>
```

Estructura básica de un documento HTML: Cabecera y cuerpo del documento

Tres son las tags que describen la estructura general de un documento y dan una información sencilla sobre él. Estas tags no afectan a la apariencia del documento y solo interpretan y filtran los archivos HTML.

<HTML>: Limitan el documento e indica que se encuentra escrito en este lenguaje.

<HEAD>: Especifica el prólogo del resto del archivo. Son pocas las tags que van dentro de ella, destacando la del título **<TITLE>** que será utilizado por los marcadores del navegador e identificará el contenido de la página. Solo puede haber un título por documento, preferiblemente corto aunque significativo, y no caben otras tags dentro de él. En head no hay que colocar nada del texto del documento.

<BODY>: Encierra el resto del documento, el contenido.

La estructura básica de una página web quedaría:

```
<HTML>
  <HEAD>
```

```
<TITLE>Mi página web</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
    contenido que se verá
</BODY>
</HTML>
```

Primeros pasos

**<H1> <P>
**

Tres son las tags que describen la estructura general de un documento y dan una información sencilla sobre él. Estas tags no afectan a la apariencia del documento y solo interpretan y filtran los archivos HTML.

<H1>, <H2>, <H3>...: Titulares. Sirven para dividir el texto en secciones. Se pueden definir seis niveles de titulares, el texto que deseamos que sea un titular se pone entre las tags **<H1> Titular </H1>**. Se definen mediante las tags **<H1>.....</H1>** hasta **<H6>.....</H6>**

<P>: Párrafos. En principio, sin entrar en detalles de alineación u otras características, digamos que se definen por las tags **<P>.....<P>**. Esta tag, en un principio, se diseñó para saltar de párrafo por lo que puede ir sola "**<P>**" al final de un texto indicando que a continuación se quiere una línea en blanco aunque le recomendamos que se acostumbre a utilizarla abriéndola y cerrándola.

**
:** Saltos de línea. Esta tag sirve para realizar un salto de línea, puede poner tantas como desee y realizará un salto de línea por cada una de ellas.

<!-- -->: Comentarios. Son directivas que nunca se mostrarán a través del navegador y que le servirán para recordatorios en futuras revisiones del documento.

Creación de enlaces

<A>

Lo característico del lenguaje HTML es el poder generar vínculos de hipertexto para enlazar con ellos todos sus documentos en web.

Para generar un enlace a otro documento necesitamos el nombre de un archivo (o su dirección URL) y el texto que servirá de punto de activación del otro documento. Este segundo elemento será el que veamos en pantalla y que se servirá del primero para saltar de documento.

Los enlaces se generan mediante la tag **<A>.....** y, a diferencia de los vistos anteriormente, llevará siempre dentro de la tag un atributo ya sea **** o ****.

.....: Es el más habitual de los atributos y sirve para saltar entre diferentes URLs. De momento veremos:

Saltar en una presentación del archivo 1 al archivo 2: En el archivo 1 incluiremos la directiva **Siguiete página**

Saltar de nuestra presentación a otra presentación web llamada www.bienvenidos.es: **Visita esta página**

Primera parte: Utilizamos el atributo name para dar nombre a una sección de nuestro documento. Posteriormente, cuando en nuestro documento queramos incluir un vínculo a dicha sección escribiremos: **Ir a la primera parte**

URLs

URL: Localizador Universal de Recursos

Los URL son las direcciones de las informaciones que buscamos en Internet. Los URL constan de tres partes:

Protocolo: Es el programa que utilizará el navegador para obtener el archivo elegido. Les suena HTTP, FTP, Gopher...

Nombre del host: Se trata del sistema donde se encuentra almacenada la información que buscamos.

Ruta del fichero: Se trata de la ubicación del archivo dentro del host.

<http://www.bienvenidos.es/publico/saludos.html>

Entre los principales tipos de URL destacan:

HTTP: Son los más populares ya que son los utilizados por los servidores de WWW para mandar documentos a través de Internet.

FTP: Se utilizan para apuntar hacia los archivos que estén en servidores que usan el protocolo FTP (File Transfer Protocol). Este protocolo es normalmente utilizado para enviar y recibir ficheros. Es el protocolo que se usa para enviar nuestras páginas al servidor de internet. Como ya se puede imaginar en estos servidores se almacenan los archivos que forman parte de nuestra presentación web.

File: Apuntan hacia archivos contenidos en el mismo disco que se encuentra el navegador. No resulta muy interesante poner estos URL en nuestras presentaciones puesto que otra persona que desde otro sistema apunte hacia este URL, generalmente fallará en su intento y no podrá tener acceso a él.

Mailto: Se usa para mandar correos electrónicos. Cuando seleccionamos este tipo de URL se abre la aplicación de correo electrónico de nuestro ordenador para enviar un correo a la dirección hacia la que apunta el URL. La forma estandar es: <mailto:webmaster@bienvenidos.es>

News: Son URL de grupos de noticias, en estos servidores se almacenan mensajes el los que se discuten sobre diferentes temas.

Listas

Junto con encabezados y párrafos, son otro de los elementos HTML más comunes. Pueden darse cinco tipos diferentes de listas, cada uno con tags distintas aunque con alguna en común:

Listas numeradas u ordenadas: Se engloban por las tags y cada elemento de la lista estará encabezado por la tag que puede o no llevar la tag de cierre . Es conveniente que cada elemento de la lista esté en una línea nueva aunque todo seguido consiga en la presentación el mismo efecto. Cuando el navegador interpreta una lista ordenada, numera y sangra cada elemento en forma secuencial, aunque se introduzcan modificaciones.

Listas con viñetas o sin orden: Se engloban por las tags y cada elemento de la lista, también estará encabezado por la tag . El resultado es que el navegador inserta viñetas (marcadores) delante de cada elemento.

Listas anidadas: Consiste en poner una lista dentro de otra, de manera que la lista secundaria sangre respecto a la principal. Puede jugar con los diferentes tipos de lista pero recuerde estructurar bien las tags: Las tags de la lista principal englobarán todo el conjunto de las listas y las tags de las listas secundarias se cerraran antes de volver a la lista principal. Ahora quizá le empiece a convenir sangrar el propio código conforme lo va escribiendo en HTML.

Estilos de caracter

** <U> <I>**

Estos estilos son tags que afectan a palabras o caracteres dentro de otras entidades de HTML modificando el aspecto de ese texto para que sea diferente del texto que lo rodea. Existen dos tipos de estilos:

Estilos lógicos: Indican como se va a emplear el texto que realizamos, no el como se va a formatear.

.....: Indica que los caracteres estarán enfatizados de alguna manera, generalmente en cursiva aunque dependerá del navegador.

.....: Los caracteres tendrán mayor énfasis, generalmente en negrita.

<code>.....</code>: Muestra como una fuente monoespaciada, generalmente Courier.

<samp>.....</samp>: Muy similar a code.

<kdb>.....</kdb>: Texto que el usuario debe escribir.

<var>.....</var>: Nombre de una variable que deba ser reemplazada por su valor real. Generalmente en cursiva o subrayada.

<dfn>.....</dfn>: Se usa para resaltar una palabra que se va a definir.

<cite>.....</cite>: Se usa para citas cortas.

Estilos físicos: Modifican la presentación real del texto.

.....: Pone el texto en negrita.

<i>.....</i>: Pone el texto en cursiva.

<tt>.....</tt>: Pone el texto en fuente monoespaciada.

<u>.....</u>: Subraya el texto afectado.

Saltos y líneas

**<HR>
**

Líneas divisorias: Se crean con la tag **<hr>** que no tiene tag de cierre ni lleva texto asociado. Se puede especificar el ancho de la línea con el siguiente atributo **<hr width="80%">**.

Saltos de línea: La tag **
** inserta un salto de línea donde se coloque. Puede colocar tantas como desee y se insertará un salto de línea por cada una de ellas.

Tablas

<TABLE> <TR> <TD>

Las tablas surgieron con la versión HTML 3.0. Las tablas nos permiten representar y ordenar cualquier elemento de nuestra presentación en diferentes filas y columnas de modo que podamos resumir grandes cantidades de información de una manera que puede representarse rápida y fácilmente.

El contenido de una tabla lo debemos desarrollar entre las tags **<table>.....</table>**.

Las tablas se definen fila a fila, celda a celda, comenzando desde la celda superior izquierda. Las columnas se calcularán automáticamente según las celdas que hay en cada fila.

Cada fila de la tabla se indica mediante las tags **<tr>.....</tr>**. Las tags **<th>** y **<td>** con sus correspondientes tags de cierre, sirven para indicar las filas individuales dentro de cada fila. Las tags **<th>.....</th>** indican que se trata de celdas que sirven como encabezado de tabla y suelen visualizarse en negrita. Las tags **<td>.....</td>** indican que se trata de celdas comunes.

Título

Cuando queramos titular una tabla, podemos escribirlo como texto normal o usando las tags `<caption>.....</caption>`. Las tags de título van dentro de las tags de la tabla y son opcionales, el título no es obligatorio. La tag de apertura puede llevar consigo el atributo `align` que indicará si el título va encima o debajo de la tabla. `align="top"` indicaría encima de la tabla y `align="bottom"` indicaría en la parte de abajo.

Alineación de celdas

Una vez colocadas las celdas, hay que alinear los datos dentro de cada celda. Así, dentro de cada tag de celda podemos encontrar:

El atributo `align=` define horizontalmente los datos al margen izquierdo (`left`), al derecho (`right`) o centrado (`center`).

El atributo `valign=` define verticalmente los datos en la parte superior (`top`), en la parte inferior (`bottom`) o centrado (`middle`).

Celdas extendidas

Para crear una celda que abarque varias filas o columnas, debemos colocar en las tags `<th>` o `<td>` los atributos:

`rowspan=` más un valor para indicar el número de filas que se quiere abarcar.

`colspan=` más un valor para indicar el número de columnas que se quiere abarcar.

Si opta por poner celdas extendidas en su presentación web, la cosa se complica bastante. Nuestra recomendación: Coja lápiz y papel y dibuje la tabla con todas las filas y columnas que se quieren formar porque así tendrá mucho más claro los valores que debe asignar a los atributos `rowspan` y `colspan` y las tags a las que hay que asignarlos.

Espaciado

Podemos modificar el aspecto de la tabla cambiando el ancho de los bordes, el espaciado entre celdas y el ancho de las mismas.

`width=` Acompaña a `<table>` y especifica el ancho de la tabla, tanto en número de píxeles como en porcentaje respecto al ancho de la pantalla. También puede acompañar a las tags `<th>` o `<td>` para especificar el ancho de las columnas.

`Border=` Anteriormente, ya hemos hablado de este atributo. Ahora le diremos que puede darle un valor que indicará el ancho del borde en píxeles. `Border="0"` indicaría la ausencia de borde.

`Cellspacing=` Suele acompañar a la tag `<table>`. Indica el número de píxeles que separan cada celda. El valor predeterminado suele ser 2.

`Cellpadding=` También acompaña a la tag `<table>`. Indica el espacio en píxeles entre el borde de la celda y su contenido. El valor predeterminado suele ser 1.

Imágenes

``

El uso de imágenes es uno de los factores que ha popularizado tanto World Wide Web. Incluir imágenes en una presentación web es muy sencillo, solo debe tener en cuenta que las imágenes tienen que tener los formatos GIF, JPEG o PNG. Las imágenes en línea, se especifican a partir de la tag `` que no tiene una tag correspondiente de cierre pero que puede acompañarse de los siguientes atributos:

src= Este atributo es obligatorio e indica el nombre del archivo de imagen (entre comillas) o la URL que se va a representar.

Align= Permite controlar la alineación de una imagen con respecto a una línea de texto adyacente o a otras imágenes en esa línea. Los tres valores posibles son los ya conocidos left, right, top, middle y bottom.

Alt= Es la alternativa que se estableció cuando todavía existían visualizadores de solo texto. Entre comillas podremos escribir un texto que suplantara a esta imagen si no se carga o mientras se carga o cuando, visualizando ya la imagen, pasamos el ratón por encima.

WIDTH= Este atributo es opcional pero es recomendable ponerlo para ayudar al navegador a representar la imagen, significa el ancho de la imagen que vamos a representar.

HEIGHT=Al igual que el atributo WIDTH, es opcional y recomendable ponerlo, este significa el alto de la imagen.

BORDER= Con BORDER especificamos el ancho de un borde que rodea la imagen.

Colores para la web

La definición de los colores pasa por buscar los códigos hexadecimales correspondientes a los colores que deseemos usar. Para encontrar de forma fácil estas referencias podemos acudir al siguiente enlace:

<http://www.jst.com.ar/colores/index.php>